

## OBJETIVOS

- 1.- Gestión de las herramientas básicas de modelado arquitectónico mediante elementos constructivos
- 2.- Conocer, comprender y manejar este programa BIM como un sólo modelo inteligente, con toda la información relativa al edificio, desde el concepto hasta los documentos de construcción.
- 3 - Aprender la filosofía y métodos de trabajo BIM y cómo realizar todas las tareas de diseño, documentación y gestión de un proyecto de arquitectura
- 4.- Ser capaz de realizar un proyecto profesional en BIM de principio a fin a nivel de ANTEPROYECTO

## METODOLOGÍA

- Cada alumno trabajará en su propio portátil
- El alumno dispondrá de una LICENCIA EDUCATIVA de REVIT por 3 años
- En la primera clase se realizará una práctica guiada usando las funciones básicas
- Durante el curso se realizará una práctica desarrollando cada apartado (Modelado, Visualización, Planos y Masas+ Familias)
- Cada módulo tiene una **práctica guiada** de 4 horas, para hacerla en casa (no es obligatoria)
- Se trata de la práctica oficial de Autodesk. Se facilitará el manual oficial de la práctica (inglés)
- Desarrollada desde cero hasta la presentación final del mismo que recoja los documentos de proyecto vistos durante el curso
- Las dudas se podrán consultar on-line

## EVALUACIÓN

- Asistencia a clase mínima del 80%.
- Certificado por el Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Granada

### Fecha de celebración

Días: 18, 20, 25, 27, de octubre y 3, 8 y 10 de noviembre de 2016  
28 horas en 7 jornadas  
Horario de tarde de 4.00 a 8.30

### Lugar de celebración

Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Granada COAAT  
C/ San Matías 19 18009 Granada

### Precios

Precio colegiados: 120 €  
No colegiados: 200 €

### Metodología

Licencia Educativa de REVIT por 3 años  
Trabajo en portátiles individuales  
Manuales didácticos  
Prácticas desarrolladas paso a paso

Número máx. de alumnos **30**

### Profesorado

**Gonzalo Pulido López** es arquitecto desde el año 2003 por la Escuela de Sevilla y Master en Diseño Paramétrico y Digital por la Universidad de Sydney, Australia, acreditándose como arquitecto LEED AP.

Con más 5 años de experiencia como coordinador BIM es además formador de Revit y realiza consultorías y planificación de obras mediante uso de modelos BIM ayudando a la implementación BIM en equipos multidisciplinares.

**REVIT curso básico A1** AFORO LIMITADO

LUGAR: Edificio URBAN en Varadero Motril

Área de Formación COAATGR  
958.22.99.88 | d.tecnico@coatgr.com  
Inscripción en icolegia



# REVIT

ARCHITECTUR

1er CURSO

18 Oct - 10 Nov

16.00 - 20.30

organiza:



**APAREJADORES**  
GRANADA

**3D ARCHITECTURE**  
modelado  
visualización  
láminas  
masivo  
familias

**3D INSTALACIONES**  
climatización  
fontanería  
saneamiento  
electricidad  
incendios

**3D ESTRUCTURAS**  
hormigón  
metálica  
robot  
tekla

**4D-5D OBRA**  
navisworks  
presto  
arquimedes  
ciclo de vida  
conceptos bim

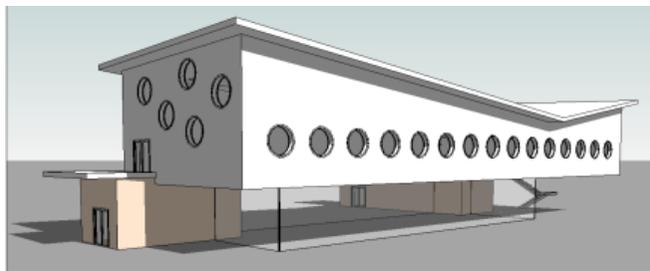
**6D EFICIENCIA**  
HULC  
InSight  
gbStudio  
gbXML

**3D OBRA CIVIL**  
Civil 3D  
INFRAWORKS

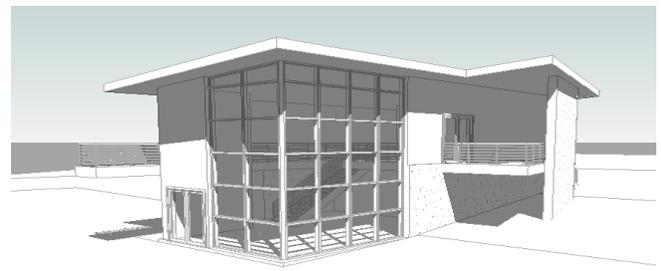
<b>MODELADO</b>	<b>ARQUITECTURA esencial</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>INSTALACIONES MEP básico</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>ESTRUCTURAS básico</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>PROCESO DE OBRA básico</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>EFICIENCIA ENERGÉTICA básico</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>OBRA CIVIL Básico</b> 12 horas (Practicas 4 h)	<b>PROYECTO BÁSICO EDIFICACIÓN</b> 12 horas
-----------------	--	---	---	---	---	--	--

<b>CÁLCULO</b>	<b>ARQUITECTURA básico</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>INSTALACIONES MEP REVIT 8h + CYPE MEP 16h</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>ESTRUCTURAS REVIT 8h + CYPE CAD 16h</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>PROCESO DE OBRA REVIT 8h + CYPE 16h</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>EFICIENCIA ENERGÉTICA REVIT 8h + CYPE 16h</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>PROYECTO EJECUCIÓN EDIFICACIÓN</b> 12 horas
----------------	--	--	--	--	--	---

<b>DISEÑO</b>	<b>PARAMÉTRICO DYNAMO</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>ESTRUCTURAS ROBOT</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>ESTRUCTURAS TEKLA</b> 24 horas (Practicas 4 h)	<b>LADYBUG + HONEYBEE+</b> DESIGN BUILDER	<b>BPA (Building Performance Analysis)</b>	<b>LEED (GA)</b>
---------------	---	--	--	--	--	------------------



Practica desarrollada durante el curso de REVIT A1- Arquitectura Esencial



Practica para entregar y evaluar después del curso de REVIT A1- Arquitectura Esencial

<b>REVIT INTRO. No son necesarios conocimientos previos</b> (4 horas)	
<b>INTRO</b>	<b>Unidad 1. Conceptos básicos de Revit</b> 1.1-Explicación BIM e introducción/Conceptos básicos
	<b>Unidad 2. Entorno de Revit</b> 2.1-Configuración. Pantalla de inicio, Navegación.
	<b>Unidad 3. Comenzar un proyecto.</b> 3.1-Unidades-Localización. Primer guardado y configuración.
	<b>Unidad 4. Elementos y componentes en 3D</b> 4.1-Muros, ventanas y puertas-forjados y cubiertas
	<b>Unidad 5. Modificaciones</b> 5.1-Edición de un tipo (muro) 5.2-Órdenes básicas: girar, mover, copiar
	<b>Unidad 6. Visualización y representación</b> 6.1-Visualización Editar visualización y secciones 3D
	<b>Unidad 7. Montaje de formatos</b> 7.1-Planos.(sheets) -Imprimir en PDF y Exportar a CAD
<b>REVIT BÁSICO. BIM LEVEL 1</b> (20 horas)	
<b>MODELADO</b>	<b>Unidad 8. Comenzar un proyecto.</b> 8.1-Configuración y Crear nuevo Proyecto 8.2-Alzados y Niveles 8.3-Referenciar imágenes y plantas de AutoCAD 8.4-GRID(rejilla) estructural
	<b>Unidad 9. Herramientas de modelado</b> 9.1-Elementos estructurales (vigas y columnas) 9.2-Muros (Creación y edición de tipos) 9.3-Herramientas de EDICION 9.4-Materiales 9.5-Ventanas y puertas. (Creación y edición de tipos) 9.6-Muros Cortina
	9.7-Forjados (FLOOR) 9.8-Cimentaciones (structural foundation) 9.9-Cubiertas (ROOF) 9.10-Falsos techos (ceiling)+ LUCES (lighting) IES 9.11-Escaleras-taladros-barandillas-rampas 9.12-Vincular elementos 9.13-Insertar Componentes (mobiliario y personas) 9.14-Terreno (plataformas, subregiones)
	<b>Unidad 10 Visualización y representación</b> 10.1-Secciones en 2D y 3D (section box) 10.2-Scope BOX y Auto Section Box3D 10.3-Cámaras (colocación y edición) 10.4-Opciones Gráficas [GD] 10.5-Plantillas de vista 10.6-Renderizado. [RR]
	<b>Unidad 11. Anotaciones y láminas</b> 11.1-Anotaciones y cotas 11.2-Rooms & Áreas 11.3-Plantilla de Mediciones (SCHEDULES) 11.4-Formatos- creación de familia 11.5-Detalles Constructivos 11.6-Composición de PLANOS(sheets)-Texto-Regiones 11.7-Imprimir en PDF y exportar a DWF
	<b>Unidad 12. Masa Conceptual y Familias</b> 12.1-Geometría Masiva-MASAS CONCEPTUALES 12.2-Convertir masa conceptual en elementos 12.3-FAMILIAS (mueble paramétrico) 12.4-Exportar a 3DMAX→ ficheros FBX 12.5-Inter-Operabilidad- IFC
	<b>Prácticas</b> Edificio tipo de manual Autodesk Ejercicio de EVALUACIÓN