



# *formación para* **ARQUITECTURA TÉCNICA**

**CURSO**

| **síguela por internet** |

## **SKETCHUP PRO**

**NIVEL AVANZADO**

**Ponente: D. Jesús Somoza.** Formador de Íscar Software



La forma más fácil de dibujar en 3D

**ABRIL de 2017**

**de 16:00 a 20:30 h**

**CURSO EXCLUSIVAMENTE POR VIDEOCONFERENCIA**

**ORGANIZA:**



ARQUITECTOS TÉCNICOS ARKITEKTO TEKNIKOAK

**COLABORA:**



SketchUp es una potente herramienta que sirve para comunicar diseños 3D de forma profesional. Este curso avanzado es para usuarios de SketchUp que quieren descubrir los aspectos más avanzados y productivos del programa, incluyendo la creación de formas curvas, tratamiento de terrenos, geo-localización, edición de texturas, bloques dinámicos, y sobre todo, la composición e impresión de todos los planos del proyecto con el potentísimo Layout. También se muestran Plugins muy interesantes y una introducción al foto realismo con Artlantis Render.

**Para un máximo aprovechamiento del curso, es conveniente disponer de 2 PCs, en uno de ellos podrá seguir la videoconferencia y en el otro tener abierto Sketch Up. También es posible tener un único PC con 2 monitores o un PC con un monitor grande > 24 pulgadas.**

## PROGRAMA

### SKETCHUP: REPASO GENERAL

- Repaso general al funcionamiento básico de SketchUp.
- Herramientas básicas.
- Diferencias entre Grupo y Componente.
- Recordar el dibujo de una planta (puertas, ventanas, escalera).
- Sombras, estilos y secciones.

### PHOTOMATCH

- Importar como nueva fotografía adaptada.
- Dibujar sobre una imagen.
- Vistas con distintas fotografías.
- Proyectar una fotografía para su adaptación.

### IMÁGENES Y TEXTURAS AVANZADAS

- Importar imágenes como texturas.
- Modificación y mapeado de texturas.
- Adaptación de la fotografía a un modelo 3D.
- Aplicar texturas sobre caras curvas.
- Exportación de perspectivas en 2D

### TRIMBLE CONNECT

- Funcionamiento básico.

### HERRAMIENTAS DE SÓLIDOS

- Revestimiento, Intersecar, Unir, Sustraer, Recortar y Unir.

### INTRODUCCIÓN A COMPONENTES DINÁMICOS

- Añadir Atributos y funciones básicas.
- Limitación de escala, materiales y generar listas modificables.

## LAYOUT 2016 (COMPOSICIÓN DE PLANOS)

- Pasos previos para trabajar con LayOut.
- Herramientas básicas.
- Colores y estilo de forma.
- Modelo de SketchUp. Escala, escenas y vistas.
- Acotaciones y textos en LayOut.
- Gestión de páginas, capas y álbumes.

## MODELACIÓN DE TERRENOS

- Importar y proyectar una fotografía de Google Earth.
- Generar terrenos a partir de un topográfico y de una malla.
- Herramientas “Caja de Arena”.
- Esculpir los terrenos generados.
- Estampar un perímetro de un edificio sobre el terreno.

## PLUGINS INTERESANTES

- Dibac for SketchUp (herramientas de CAD 2D).

- Shape bender (creación de rampas y carreteras).
- Curviloft, crear caras, mirror y tools on surface.
- Proper animation.
- Instant Roof (Creación de cubiertas).
- Pompas de Jabón (Superficies alabeadas).
- AR Media (Realidad aumentada para presentación).
- Se podrán mostrar más plugins interesantes en función de la especialización de los asistentes.

## INTRODUCCIÓN AL FOTO-REALISMO CON ARTLANTIS.

## RESOLUCIÓN DE DUDAS

**PONENTE**

**D. Jesús Somoza** - Técnico formador de Íscar Software.

ABRIL						
lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

De lunes a jueves, de 16:00 a 20:30 h.

16 horas lectivas.

**PRECIO NO COLEGIADOS: 160 euros**

**PRECIO COLEGIADOS: 60 euros**

**PLAZAS LIMITADAS (25):** Es necesario inscribirse previamente.

**Fecha límite de inscripción: 18 de ABRIL de 2017 a las 13:00 horas.**

\*En caso de superarse el número máximo de plazas, éstas se adjudicarán mediante sorteo; con posibilidad de hacer otra edición en horario de mañana.

**-Inscríbete a través de icolegia si eres colegiado-**

**-Si no lo eres manda un boletín de inscripción a [d.tecnico@coatgr.com](mailto:d.tecnico@coatgr.com) junto con el justificante de pago-**